|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Magician War | | | |
| 16주 | 2021. 4. 11 ~ 2021. 4. 17 | 작성자 | 김덕규 |
| 주간 목표 | 공동작업   1. **TCP 서버 개발**  * **로비에 필요한 패킷 교환 기능 구현** * **인 게임 플레이어 이동 패킷 제작** | | |
| 이번주 한 일 | 공동작업   1. **TCP 서버 개발**   개발의 편의를 위해 서버를 틀지 않아도 가능하게 함.     * **로비에 필요한 패킷 교환 기능 구현**   플레이어의 고유 ID값과 플레이어 팀 ID값을 주고, 시작 지점을 서버에서 통 제.     * **게임 플레이어 이동 패킷 제작**   플레이어가 이동에 대한 키를 입력할 경우 클라이언트가 서버에게 입력한 키를 전달, 전달받은 서버는 기존의 위치에서 입력한 키 값을 바탕으로 캐릭터를 이동시켜 다시 서버는 클라이언트에게 이동된 위치의 행렬을 전달.  그 후, 클라이언트는 자신과 다른 플레이어의 정보를 출력 전에 행렬을 넣어 해당 위치에 렌더링 될 수 있게 제작함. | | |
| 다음주 할 일 | 김덕규   1. **스킬(불길) 제작**   홍범도   1. **스킬(불기둥) 제작** | | |
| 문제점 |  | | |